



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per le
Risorse Umane
Direzione Generale
Scolastica per l'Università
l'Istruzione e per l'Università
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

I **Fondi Strutturali** sono strumenti finanziari gestiti dalla **Commissione Europea** per rafforzare la coesione economica, sociale e territoriale riducendo il divario fra le regioni più avanzate e quelle in ritardo di sviluppo.

Il **MIUR** (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) è stato coinvolto nella gestione dei fondi strutturali durante la programmazione 1994-1999, 2000-2006, 2007-2013 e 2014-2020

In Italia, i principali Fondi strutturali sono organizzati in **Programmi Operativi Nazionali (PON)**

o
Regionali

(
POR
)

Il Fondo Sociale Europeo (FSE)

Finanzia interventi nel campo sociale. Ha il compito di intervenire su tutto ciò che concorre a sostenere l'occupazione mediante interventi sul capitale umano: prevenire e combattere la disoccupazione, creazione di figure professionali e di formatori.

I beneficiari sono soprattutto giovani, donne, adulti, disoccupati di lunga durata, occupati a rischio di espulsione dal mercato del lavoro e gruppi a rischio di esclusione sociale.

Progetti PON

Scritto da Filippo Pizzo
Venerdì 06 Marzo 2020 23:20

Il Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR)

Finanzia gli interventi infrastrutturali nei settori della comunicazione, energia, istruzione, sanità, ricerca ed evoluzione tecnologica.

Di seguito l'elenco dei numerosi progetti PON realizzati nel nostro Istituto con il **sostegno finanziario** dell'
Unione Europea

Progetto 10.2.5A FSEPON-SI-2018-412 - PER UNA CITTADINANZA ATTIVA - euro 28.410,00

Azione 3340 del 23/03/2017 - FSE - Competenze di cittadinanza globale
10.2.5 Competenze trasversali
10.2.5A Competenze trasversali

Fame da lupo: percorso di educazione alimentare per vivere meglio

Modulo che mira a fornire agli alunni indicazioni sulla corretta alimentazione attraverso la conoscenza delle caratteristiche dei diversi alimenti

Corpi in movimento... percorso di educazione psicomotoria

Modulo di educazione psicomotoria

Un mondo di plastica: laboratorio di riciclo creativo

Modulo di educazione ambientale e creatività

Discovery City

Modulo per la valorizzazione, tutela e promozione del territorio

Me? An Active European Citizen: percorso CLIL di cittadinanza attiva

Uso della lingua inglese come tools per ampliare il percorso formativo di cittadinanza Europea attiva

Uniti nella diversità

Modulo che mira a sviluppare il senso di cittadinanza partecipe e attiva, contro ogni forma di discriminazione

Progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-848 - CODING E CITTADINANZA - euro 23.848,50

2669 del 03/03/2017 - FSE - Pensiero computazionale e cittadinanza digitale

10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A Competenze di base

Tocco le mie idee... con la stampante 3D!

percorso atto a promuovere le attitudini creative negli studenti, la capacità di comunicazione, cooperazione e lavoro di gruppo attraverso l'uso della tecnologia

AnInMovement

modulo di educazione scientifica con l'ausilio delle TIC

N@tivi digitali app

il modulo mira ad affinare e potenziare le competenze digitali nelle giovani generazioni

Jason e gli internauti: decalogo per un corretto utilizzo della rete

il modulo mira a fornire indicazioni utili all'uso consapevole della rete

Our Land on the WEB: viaggio virtuale alla scoperta del nostro territorio

Potenziamento delle competenze digitali relative alla creazione e gestione di pagine web

Progetto 10.2.1A-FSEPON-SI-2017-147 - ESPRESSIONE E CREATIVITA' - euro 16.834,50

Avviso 1953 del 21/02/2017 - FSE - Competenze di base

10.2.1 - Azioni per la scuola dell'infanzia

10.2.1A - Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia

Come un'opera d'arte

Il progetto ha come finalità lo sviluppo della creatività degli alunni

La fiaba in una scatola

Sviluppo, attraverso il gioco e la creazione di fiabe, di abilità e competenze creative

Scopriamo il corpo

Modulo di psicomotricità

Progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2017-237 - DALLA BASE ALLA META - euro 38.053,50

Avviso 1953 del 21/02/2017 - FSE - Competenze di base

10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A Competenze di base

Progetti PON

Scritto da Filippo Pizzo
Venerdì 06 Marzo 2020 23:20

Sfida presa per fare un'impresa

modulo di ed linguistica volto a sviluppare il senso di appartenenza al Proprio territorio

Ricicliamo con creatività, attraverso la lettura delle avventure di Pinocchio

Modulo di educazione linguistica atto a sviluppare l'amore per la lettura e la creatività

Arte e movimento per scrivere meglio

progetto si prefigge l'obiettivo di fornire strumenti validi per facilitare l'apprendimento e il consolidamento delle competenze in letto-scrittura attraverso la realizzazione di attività grafico pittoriche

La storia si ripete? ...STOP!

Laboratorio di letto - scrittura e drammatizzazione

Attori per caso Laboratorio teatrale

La matematica dai numeri alla realtà

Recupero delle abilità matematiche

L'infinitamente piccolo tra scienza e arte

modulo di ed scientifica e arte

English ? Of course

Corso di lingua inglese scuola secondaria

English ? Of course (base)

Corso di lingua inglese scuola primaria

Progetti PON

Scritto da Filippo Pizzo
Venerdì 06 Marzo 2020 23:20

Progetto 10.1.1A-FSEPON-SI-2017-570 - CI STO BENE 2 - euro 44.185,50

Avviso 10862 - FSE - Inclusione sociale e lotta al disagio

10.1.1 Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

English

Corso di lingua inglese

Senso del bello

Tecnica fotografica, video animazione e street art

Spanish 1

Corso di lingua spagnola

Spanish 2

Corso di lingua spagnola

Sporting 1

Corso di pallamano

Sporting 2

Corso di badminton

Supporto 1

Progetti PON

Scritto da Filippo Pizzo
Venerdì 06 Marzo 2020 23:20

Valorizzazione, promozione e recupero dei beni culturali, attività connesse allo scavo archeologico

Supporto 2

Tecniche fotografiche e video-animazione

[Locandina](#)

Progetto FESRPON - ATELIER CREATIVI

Avviso n. 5403 del 16/03/2016

Realizzazione di un atelier digitale per sviluppare la creatività

Progetto 10.8.1.A3-FESRPON-SI-2015-60 - HIGH TECHNOLOGY - AMBIENTI DIGITALI - euro 22.000,00

Avviso n. 12810 del 15/10/2015

Potenziamento di ambienti per sviluppo delle competenze con l'ausilio delle nuove tecnologie informatiche

Progetto 10.8.1.A1-FESRPON-SI-2015-90 - INFANZIA TIC - LAN/WAN - euro 18.500,00

Avviso n. 9035 del 13/07/2015

Realizzazione di infrastrutture di rete per tutti i plessi dell'Istituto

Progetto E-1-FESR POR SICILIA-2014 - 1843 Bando n. 1858 - CONNECT YOURSELF 1 E 2

Diffusione di dispositivi digitali per la didattica

Progetto A1 FESR06 POR SICILIA 2012-1215 - HI TECH PAIDEA

Progetti PON

Scritto da Filippo Pizzo
Venerdì 06 Marzo 2020 23:20

Didattica e nuove tecnologie